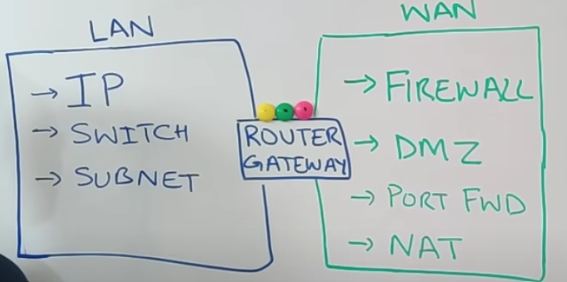
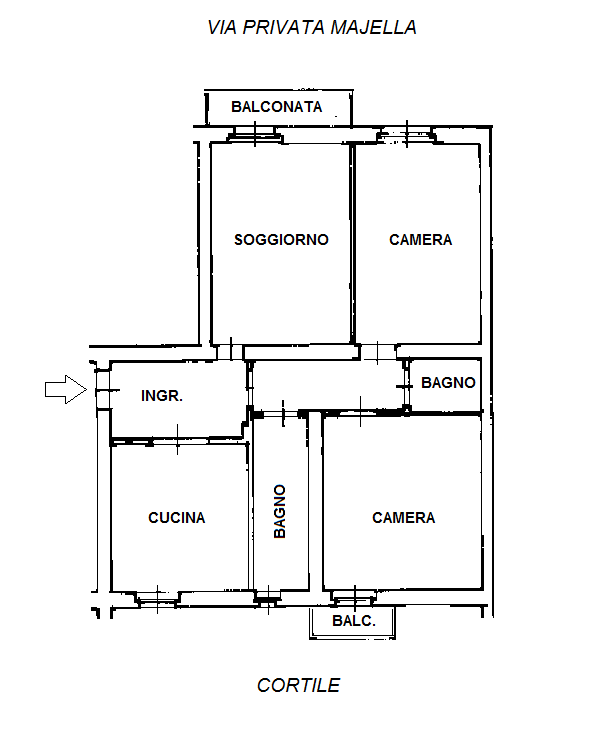
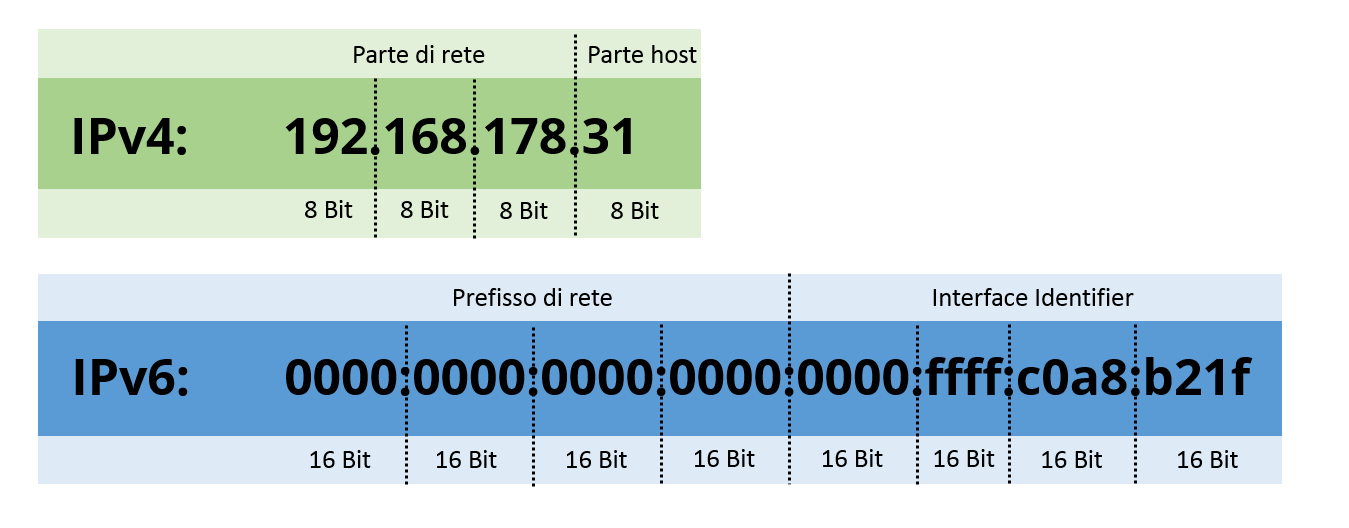
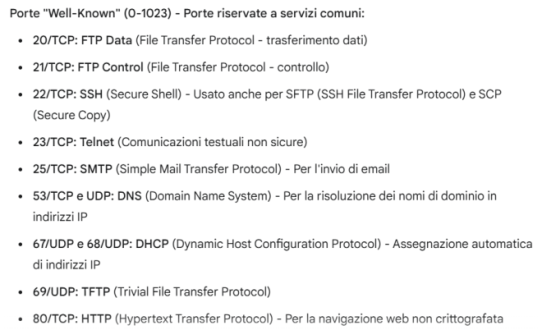
**Le reti TCP- IP**

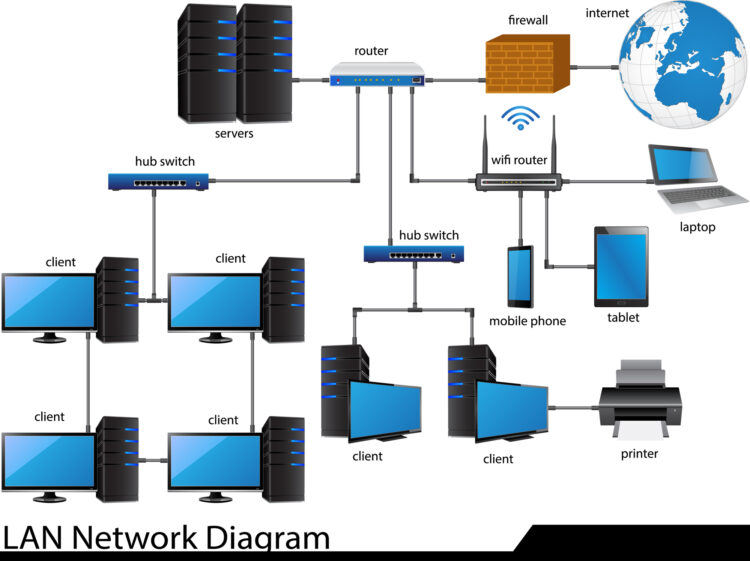
1. **Indirizzo IP**
2. **Switch**
3. **Net e Subnet**
4. **Router – Gateway**
5. **NAT (Network Address Translation)**
6. **Firewall**
7. **DMZ (Demilitarized Zone)**
8. **Port Forwarding (Inoltro Porte)**
9. **Proxy**
10. **Cisco packet tracer**
11. **Cavo ethernet**



**Indirizzo IP (Internet Protocol)**

** **** **

****  ****

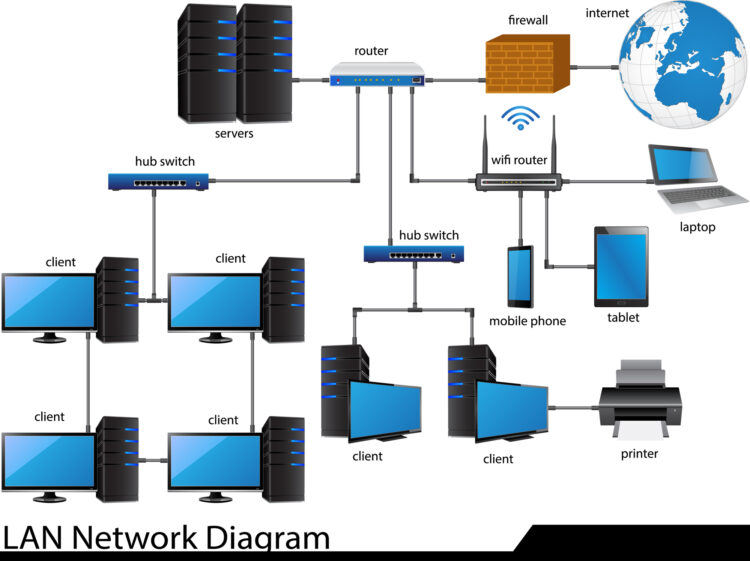
 

Immagina l'indirizzo IP come il "numero civico" unico di ogni dispositivo (computer, smartphone, stampante, ecc.) collegato a una rete, sia essa la tua rete domestica o Internet. È un'etichetta numerica che permette ai dispositivi di trovarsi e comunicare tra loro.

* **Formato:** Gli indirizzi IP che incontri più spesso sono gli IPv4, che si presentano come quattro numeri separati da punti (es. 192.168.1.10). Esistono anche gli IPv6, più lunghi e complessi, nati per far fronte all'esaurimento degli IPv4.
* **Funzione:** Quando invii un'email, navighi su un sito web o chatti con un amico, il tuo dispositivo usa l'indirizzo IP del destinatario per indirizzare i dati nella giusta direzione.

**Net e Subnet (Sottorete)**

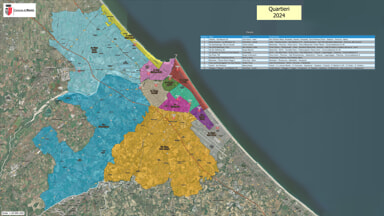
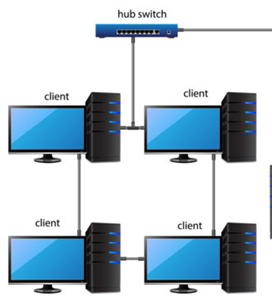
**Net**



Una rete di computer è un insieme di dispositivi di elaborazione (come computer, server, router, ecc.) interconnessi che possono comunicare tra loro e condividere risorse. Questi dispositivi utilizzano protocolli di comunicazione per trasmettere dati, consentendo la condivisione di informazioni, risorse (come stampanti o file), e la collaborazione tra utenti

**Subnet**

****

Una subnet è come un "quartiere" all'interno della tua rete più grande. Immagina una città (la tua rete) divisa in quartieri (subnet).

* **Perché esistono:** Le subnet servono a dividere una rete di grandi dimensioni in segmenti più piccoli e gestibili. Questo migliora l'efficienza, la sicurezza e le prestazioni della rete.
* **Come funziona:** I dispositivi all'interno della stessa subnet possono comunicare direttamente tra loro. Per comunicare con dispositivi in subnet diverse, è necessario passare attraverso un gateway.
* **Maschera di sottorete (Subnet Mask):** Per definire una subnet, si usa una "maschera di sottorete". È un numero che, in combinazione con l'indirizzo IP, determina quale parte dell'indirizzo identifica la rete (il "quartiere") e quale parte identifica il dispositivo specifico (il "numero civico" all'interno del quartiere).

**Switch**



Uno **switch** (commutatore) è un dispositivo di rete che collega insieme più dispositivi (computer, stampanti, server, ecc.) all'interno della stessa rete locale (LAN).

In breve, il suo compito è ricevere i dati da un dispositivo e inoltrarli in modo **intelligente** solo al dispositivo di destinazione corretto, invece di inviarli a tutti i dispositivi come farebbe un hub. Questo rende la rete più efficiente, veloce e sicura, riducendo il traffico superfluo.

**Router - Gateway**



Il gateway è come un "punto di confine" o un "ufficio postale" che permette ai dati di viaggiare da una rete all'altra.

* **Funzione:** Se un dispositivo nella tua rete domestica (ad esempio, il tuo PC) vuole accedere a Internet o comunicare con un dispositivo in una subnet diversa, invia i dati al gateway. Il gateway ha il compito di instradare questi dati verso la loro destinazione al di fuori della subnet locale.
* **Di solito:** Nelle reti domestiche, il gateway è quasi sempre il tuo router Wi-Fi. È lui che "connette" la tua rete domestica a Internet. Integra insieme 4 dispositivi diversi:

1. Switch
2. Modem
3. Hot spot
4. Router

**Esempio Pratico:**

Immagina di voler spedire una lettera:

* **Indirizzo IP:** È l'indirizzo completo sulla busta (nome, via, numero civico, CAP, città).
* **Subnet:** La città in cui si trova l'indirizzo. Tutte le case nella stessa città possono usare lo stesso ufficio postale locale per le lettere interne alla città.
* **Gateway:** L'ufficio postale locale. Se devi spedire una lettera fuori città, la porti all'ufficio postale, che poi la invierà all'ufficio postale della città di destinazione.

In sintesi:

* L'**indirizzo IP** identifica in modo univoco un dispositivo.
* La **subnet** raggruppa dispositivi logicamente per una gestione più efficiente.

Il **gateway** è il punto di uscita dalla tua rete locale per raggiungere altre reti o Internet.

**NAT (Network Address Translation)**

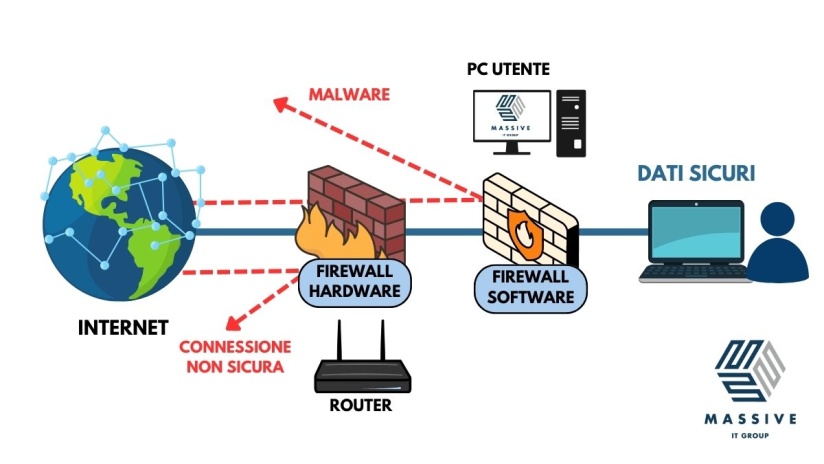
Il NAT, o traduzione degli indirizzi di rete, è una tecnica che consente a più dispositivi su una rete locale (LAN) di condividere un unico indirizzo IP pubblico per accedere a Internet. Funziona traducendo gli indirizzi IP privati dei dispositivi interni in un indirizzo IP pubblico quando i dati escono dalla rete, e viceversa quando i dati rientrano.

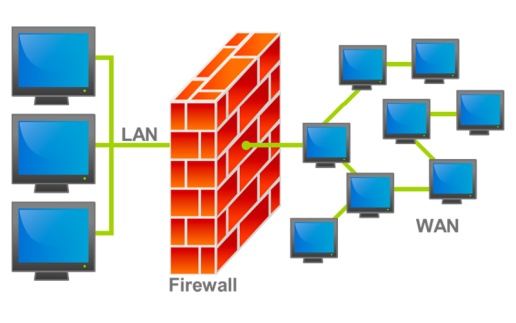
**Perché è usato?**

* **Risparmio di indirizzi IP pubblici:** Gli indirizzi IPv4 pubblici sono limitati. Il NAT permette a molte aziende e abitazioni di usare un solo indirizzo IP pubblico.
* **Sicurezza:** Maschera la topologia interna della rete, rendendo più difficile per gli aggressori esterni conoscere gli indirizzi IP dei singoli dispositivi.

**Come funziona?** Quando un dispositivo interno invia una richiesta a Internet, il router (che esegue il NAT) sostituisce l'indirizzo IP privato del dispositivo con il proprio indirizzo IP pubblico. Mantiene una tabella di traduzione per associare le risposte in arrivo al dispositivo interno corretto.

**Firewall**





Un firewall è un sistema di sicurezza di rete che monitora e controlla il traffico di rete in entrata e in uscita in base a regole di sicurezza predefinite. Agisce come una barriera tra una rete interna fidata e sicura e una rete esterna non fidata (come Internet).

**Tipi principali:**

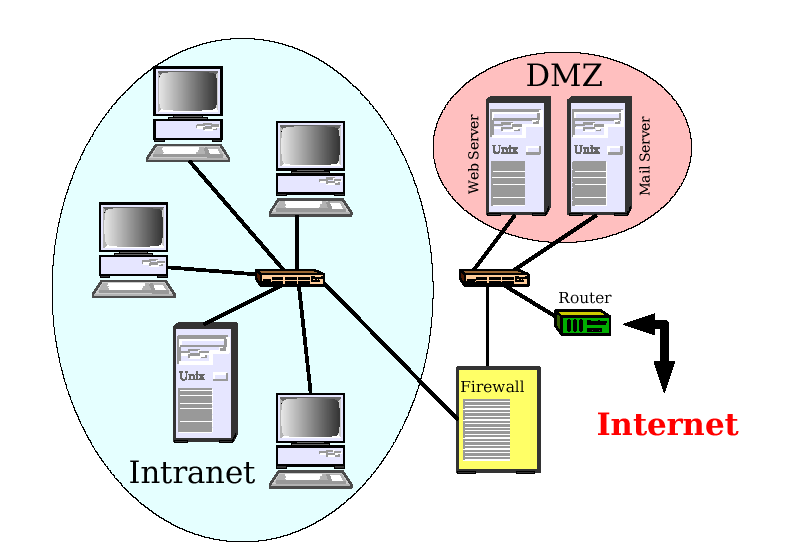
* **Firewall basati su pacchetti (Packet-filtering firewalls):** Esaminano ogni pacchetto di dati che attraversa la rete, confrontando l'intestazione del pacchetto con un insieme di regole predefinite (indirizzo IP di origine/destinazione, porta, protocollo).
* **Firewall basati sullo stato (Stateful inspection firewalls):** Non solo esaminano i pacchetti individuali, ma tengono traccia dello stato delle connessioni attive per determinare se un pacchetto è legittimo.
* **Firewall applicativi (Application-layer firewalls o Proxy firewalls):** Operano al livello dell'applicazione, ispezionando il contenuto effettivo dei pacchetti e capendo i protocolli specifici (es. HTTP, FTP). Offrono la massima sicurezza ma possono essere più lenti.

**Funzioni principali:**

* Bloccare accessi non autorizzati.
* Filtrare contenuti dannosi.
* Controllare l'accesso a risorse specifiche.
* Registrare tentativi di accesso e attacchi.

**DMZ (Demilitarized Zone)**





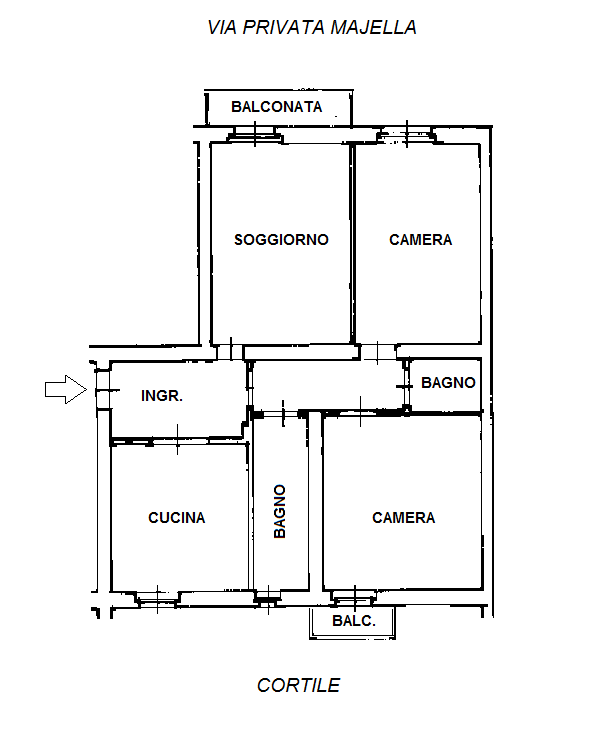
Una DMZ, o zona demilitarizzata, è una sottorete fisica o logica che contiene i servizi di una rete accessibili al pubblico (ad esempio, server web, server e-mail, server DNS) e che si trova tra la rete interna (privata e sicura) e la rete esterna non fidata (Internet).

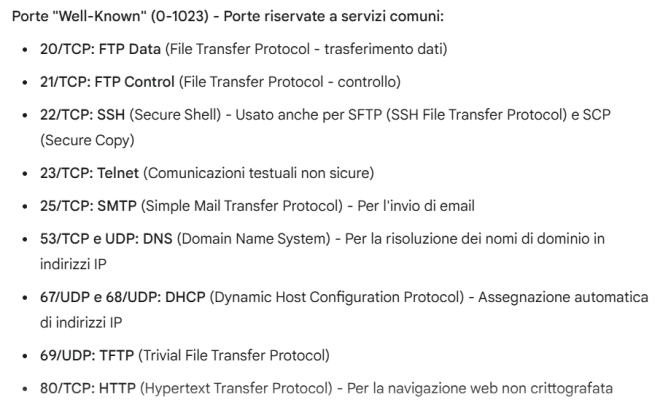
**Perché è usata?**

* **Sicurezza:** Isola i server pubblici dalla rete interna. Se un server nella DMZ viene compromesso, l'attaccante non ha accesso diretto alla rete interna. Agisce come un "cuscinetto" tra la rete interna e Internet.
* **Prestazioni:** I server nella DMZ possono essere configurati per gestire un alto volume di traffico senza sovraccaricare il firewall principale o rallentare la rete interna.

**Come è implementata?** Tipicamente, una DMZ è implementata con due firewall: uno tra la rete interna e la DMZ, e uno tra la DMZ e Internet. In questo modo, il traffico in entrata deve passare attraverso un firewall per accedere alla DMZ e poi attraverso un secondo firewall per accedere alla rete interna.

**Port Forwarding (Inoltro Porte)**

**** ****

**** ****

Il port forwarding è una tecnica che reindirizza le richieste di connessione da una porta specifica di un router a una porta specifica di un dispositivo all'interno della rete locale (LAN). È fondamentale per rendere accessibili dall'esterno servizi o applicazioni che risiedono su un dispositivo all'interno della LAN, che altrimenti sarebbe nascosto dal NAT.

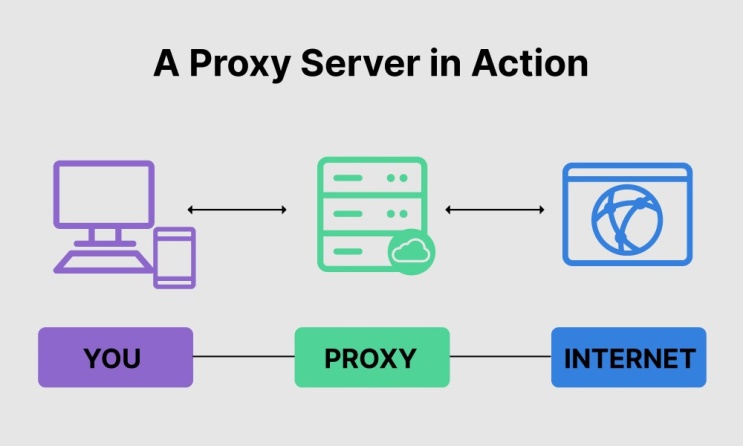
**Come funziona?** Immagina di avere un server web (o un sistema di videocamere di sicurezza, o un server di gioco) sulla tua rete interna con un indirizzo IP privato (es. 192.168.1.100). Normalmente, nessuno dall'esterno può raggiungere questo server usando l'indirizzo IP pubblico della tua rete.

Con il port forwarding, configuri il tuo router in modo che quando riceve traffico su una certa porta pubblica (es. porta 80 per il web), lo reindirizzi a un indirizzo IP privato specifico e una porta specifica sulla tua rete interna (es. 192.168.1.100, porta 80).

**Esempio:**

* **Scenario:** Vuoi accedere al tuo server web domestico da Internet.
* **Configurazione:** Sul tuo router, imposti il port forwarding in modo che il traffico che arriva sulla porta 80 (standard HTTP) del tuo indirizzo IP pubblico venga inoltrato all'indirizzo IP locale del tuo server web (es. 192.168.1.100) sulla porta 80.
* **Risultato:** Quando qualcuno digita l'indirizzo IP pubblico della tua rete nel browser, il router riceve la richiesta sulla porta 80 e la reindirizza al tuo server web interno, che risponde alla richiesta.

**Proxy server**



Un **server proxy** (o semplicemente "proxy") è un sistema informatico (un server o un software) che funge da **intermediario** tra il tuo dispositivo (client) e un altro server su Internet (ad esempio, il server di un sito web che vuoi visitare).

Immagina di voler chiedere un libro in biblioteca. Invece di andare direttamente tu a prenderlo, mandi un amico (il proxy) che lo prende al posto tuo e te lo porta. In questo scenario, la biblioteca non sa che sei tu a volere il libro, ma solo che il tuo amico lo sta chiedendo.

**Come funziona un server proxy?**

Quando utilizzi un proxy, la tua richiesta per accedere a un sito web o a una risorsa online non va direttamente al server di destinazione. Invece:

1. **Tu invii la richiesta al server proxy.**
2. **Il server proxy riceve la tua richiesta.**
3. **Il server proxy inoltra la richiesta al server di destinazione** (il sito web che vuoi visitare) a proprio nome, utilizzando il suo indirizzo IP.
4. **Il server di destinazione risponde al server proxy.**
5. **Il server proxy inoltra la risposta al tuo dispositivo.**

**A cosa serve un server proxy?**

I proxy vengono utilizzati per diverse ragioni:

* **Privacy e Anonimato:** Essendo l'intermediario, il server proxy maschera il tuo indirizzo IP reale, mostrando al server di destinazione solo l'indirizzo IP del proxy. Questo può aumentare la tua privacy online, rendendo più difficile tracciare le tue attività.
* **Aggirare Restrizioni Geografiche o Censura:** Se un sito web è bloccato nella tua regione o nel tuo paese, puoi usare un proxy situato in una località dove il sito è accessibile per aggirare il blocco.
* **Migliorare la Velocità (Caching):** Alcuni proxy memorizzano una copia delle pagine web e dei contenuti più richiesti (cache). Se un utente richiede una risorsa già presente nella cache del proxy, il proxy può fornirla direttamente, riducendo i tempi di caricamento e il traffico di rete. Questo è particolarmente utile in grandi reti aziendali.
* **Sicurezza e Filtraggio:** I proxy possono agire come un firewall, filtrando il traffico in entrata e in uscita. Possono essere configurati per bloccare l'accesso a siti web specifici, contenuti indesiderati o minacce conosciute. Le aziende spesso li usano per controllare l'uso di Internet da parte dei dipendenti.
* **Monitoraggio del Traffico:** Nelle reti aziendali o istituzionali, i proxy possono monitorare e registrare il traffico di rete, fornendo dati utili per l'analisi e la sicurezza.
* **Bilanciamento del Carico (Reverse Proxy):** Esistono anche i "reverse proxy" che si posizionano di fronte a uno o più server web. In questo caso, il reverse proxy riceve le richieste dai client e le distribuisce tra i vari server, bilanciando il carico e migliorando le prestazioni e l'affidabilità.

**Tipi di proxy:**

Esistono diversi tipi di proxy, a seconda della loro funzione e del livello di anonimato che offrono:

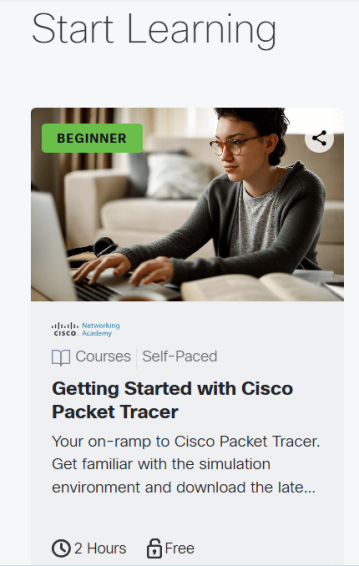
* **Proxy Web (HTTP/HTTPS):** Sono i più comuni e gestiscono il traffico relativo alla navigazione web.
* **Proxy SOCKS:** Sono più versatili, in quanto possono gestire qualsiasi tipo di traffico (non solo HTTP/HTTPS) e vengono spesso usati per lo streaming, i giochi o le applicazioni P2P.
* **Proxy Trasparenti:** Non nascondono il tuo indirizzo IP e spesso non sono visibili all'utente. Sono usati principalmente per il caching o il filtraggio da parte di ISP, scuole o aziende.
* **Proxy Anonimi:** Nascondono il tuo indirizzo IP, ma rivelano di essere un server proxy.
* **Proxy Elite (o ad alto anonimato):** Nascondono sia il tuo indirizzo IP che il fatto di essere un proxy, offrendo il massimo livello di anonimato.
* **Proxy di Distorsione:** Si identificano come server proxy ma forniscono un falso indirizzo IP del client.

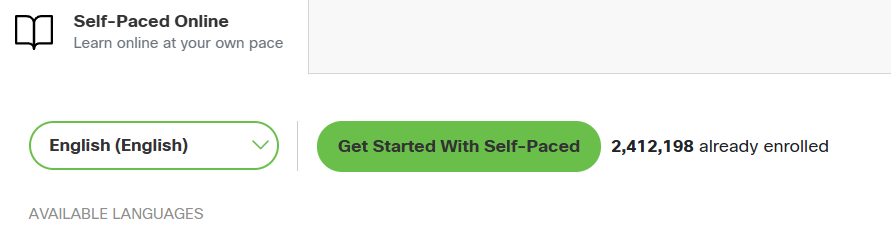
**Cisco packet tracer**

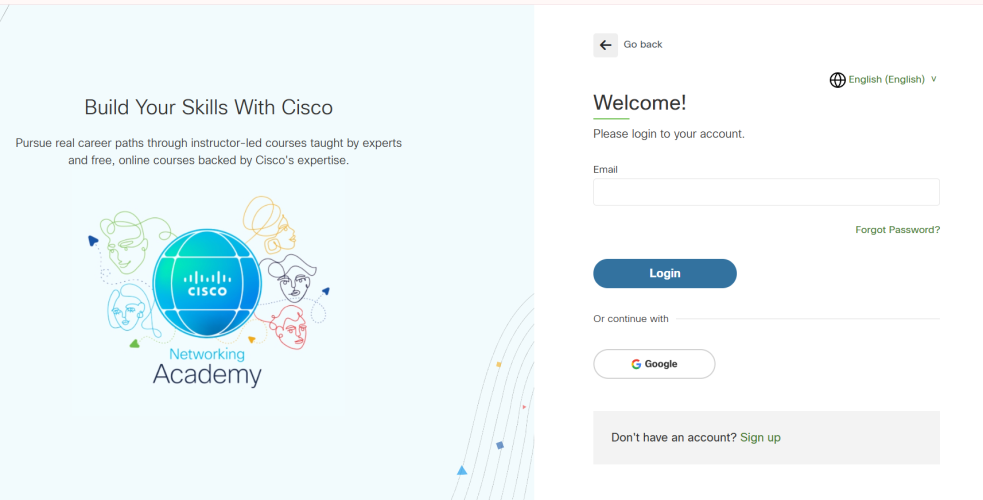
Per installare Cisco Packet Tracer gratuitamente, è necessario scaricare il software dal sito Web di Cisco Networking Academy e seguire le istruzioni di installazione. Per farlo, devi prima registrarti e creare un account sul sito.

Ecco una guida dettagliata:

1. **Visita il sito web di Cisco Networking Academy:** Sul sito, troverai un pulsante "Iscriviti per scaricare il pacchetto tracciante". <https://www.netacad.com/>

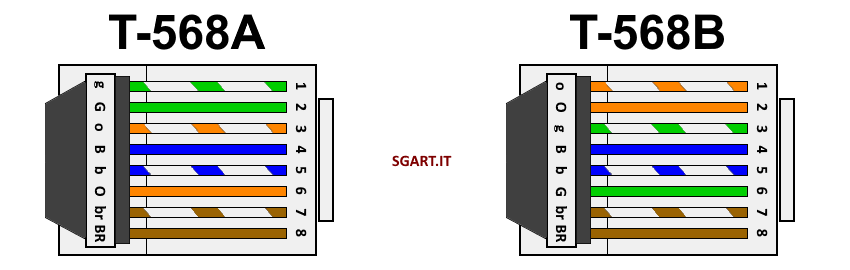
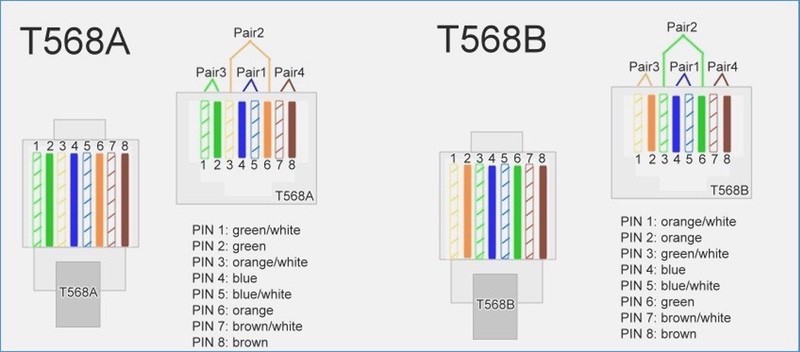






1. **Registrati:** Se non hai ancora un account, segui il processo di registrazione e crea un account.
2. **Iscriviti al corso Packet Tracer:** Una volta registrato, iscriviti al corso "Introduzione a Packet Tracer" o a un corso che include Packet Tracer come strumento di simulazione.
3. **Scarica Packet Tracer:** Una volta iscritto al corso, potrai accedere al download di Packet Tracer.
4. **Installa Packet Tracer:** Segui le istruzioni di installazione forniste durante il download.
5. Nota: È importante assicurarsi di avere un account Cisco Networking Academy per accedere al download e all'uso gratuito di Packet Tracer.

**Cavo ethernet**



Generalmente, un cavo Ethernet (che usa il connettore **RJ45**) contiene **8 pin**. L'utilizzo di questi pin dipende dalla velocità della rete e dallo standard di cablaggio.

**Quanti pin vengono usati?**

* **Per le reti 10 Mbps (10BASE-T) e 100 Mbps (100BASE-TX - Fast Ethernet):** Di solito vengono utilizzate **solo 4 dei 8 pin**, ovvero due coppie di fili: una per la trasmissione dei dati e una per la ricezione. I pin coinvolti sono tipicamente il **1, 2, 3 e 6**. Gli altri pin (4, 5, 7, 8) sono presenti ma non vengono utilizzati per la trasmissione dei dati a queste velocità.
* **Per le reti 1000 Mbps (1000BASE-T - Gigabit Ethernet) e superiori (10 Gigabit Ethernet, ecc.):** Vengono utilizzati **tutti gli 8 pin** (tutte e quattro le coppie di fili) per permettere velocità di trasferimento dati più elevate.

**Standard di cablaggio**

Esistono due standard principali per il cablaggio dei cavi Ethernet:

* **T568A**
* **T568B**

Entrambi gli standard specificano l'ordine in cui i fili colorati all'interno del cavo devono essere collegati ai pin del connettore RJ45. La differenza principale tra i due è l'interscambio delle coppie verde e arancione.

* **Cavo diretto (Straight-through cable):** Entrambe le estremità del cavo sono cablate con lo stesso standard (es. T568B su entrambi i lati). Questo è il tipo di cavo più comune e viene usato per collegare dispositivi diversi (es. computer a switch, router a switch).
* **Cavo incrociato (Crossover cable):** Un'estremità del cavo è cablata con lo standard T568A e l'altra con lo standard T568B. Questo "incrocia" i pin di trasmissione e ricezione, ed è stato storicamente utilizzato per collegare direttamente dispositivi simili (es. computer a computer, switch a switch) senza un hub o uno switch. Tuttavia, molti dispositivi di rete moderni hanno una funzione di **Auto MDI/MDI-X** che rileva automaticamente il tipo di cavo e si adatta di conseguenza, rendendo i cavi crossover meno necessari.

Quindi, sebbene un cavo Ethernet abbia sempre 8 pin, la quantità effettiva di pin usati per la trasmissione dei dati dipende dalla velocità della rete e, in alcuni casi, dal tipo di cablaggio (diretto o incrociato) e dalla presenza di funzionalità avanzate nei dispositivi.